



### À propos de ce cours

**SWOOD Design** simplifie la création de projets avec une gamme de fonctions spécifiques dédiées aux secteurs du bois et du panneau.

Concevez votre mobilier simplement par glisser-déposer.

### Prérequis

Les stagiaires qui participent à ce cours doivent :

- avoir de l'expérience en matière de conception mécanique
- avoir suivi le cours SW 102 - Principes de l'utilisation de SOLIDWORKS
- savoir utiliser le système d'exploitation Windows™

### Longueur du cours

La durée minimale recommandée pour ce cours est de 1 jour.

### Philosophie de la conception du cours

Ce cours est fondé sur une approche de formation basée sur un processus ou une tâche. Plutôt que de se concentrer sur des fonctions individuelles, un cours de formation basé sur les processus met l'accent sur les procédures permettant de compléter une tâche particulière. En illustrant ces processus par des études de cas, le cours vous permet de vous familiariser avec les commandes, les options et les menus en contexte, tout en effectuant une tâche.

### Leçon 1

#### **SWOOD & SOLIDWORKS**

Intégration complète de SWOOD dans SOLIDWORKS

Première Utilisation & Choix du répertoire de données

Utilisation suivante

Prérequis dans SOLIDWORKS

Gestion des vues

Assemblages Complexes

Matériaux et textures

Surbrillance dynamique

Présentation du répertoire de données

### Leçon 2

#### **Bibliothèques de matériaux et de Chants**

Matériaux

Chants

### Leçon 3

#### **Création Éléments de Bibliothèques**

Panneaux

Création d'un panneau

Application de matériaux et de chants

Mises en plan



- Édition de panneaux
- Options de débit
- Caissons
  - Présentation du template
  - Insertion et définition d'un panneau
  - Édition du caisson
  - Ajout paramètres caisson
  - Création d'un nouveau caisson à partir d'un caisson existant
  - Création et enregistrement d'un nouveau template
- Liaisons
  - Édition de la bibliothèque de liaisons
  - Création élément simple
  - Création élément composé
  - Test de liaisons
- SWOODBox
  - Template Introduction
  - Principe d'une SWOODBox
  - Présentation volet SWOODBox
  - Définition et pilotage des variables de SWOODBox
  - Définition des usinages
  - Mode Test
- Mouleurs
  - Création nouveau profil
  - Application de moulure sur pièce

### **Leçon 4 :**

#### **Création Projet Principe**

- Projet de type "Meuble"
  - Copie de caisson
  - Insertion de SWOODBox
  - Modification des SWOODBox insérées
  - Gestion des usinages des SWOODBox
  - Application liaisons
  - Suppression d'éléments SWOOD dans les assemblages
  - Application Matériaux
- Projet Agencement
  - Création esquisse d'implantation
  - Implantation de caissons
  - Remplissage caisson
  - Ajout d'éléments supplémentaires
  - Modifications esquisses
  - Modification des matériaux

### **Leçon 5**

#### **Reporting du projet**

- Génération du rapport



- Configuration du rapport
- Autres types de documents
  - Export xml
  - ZPL Image format
  - Images en base 64
- Formatage du rapport

### **Leçon 6**

#### **Annexes**

- Gestion d'EPDM
- Import de matériaux
- Import de chants
- Configuration de SWOOD Design
  - Personnalisation des appellations de dimensions : Panneaux & Caissons
- Gestion des bibliothèques de SWOOD Design
  - Mises en plan
  - Fichiers PDF
- Noms des fonctions de SWOODBox dans l'arbre de conception
- Performances
  - Optimisation de la reconstruction des liaisons
  - Optimisation de la reconstruction des SWOODBox
- Gestion des unités